

Nazwa zajęć:	Technologia informacyjna	ECTS	2
Nazwa zajęć w j. angielskim:	Information Technology		
Zajęcia dla kierunku studiów:	Hodowla i ochrona zwierząt towarzyszących i dzikich		

Język wykładowy: polski		Poziom studiów: I		
Forma studiów: <input type="checkbox"/> stacjonarne <input checked="" type="checkbox"/> niestacjonarne	Status zajęć: <input checked="" type="checkbox"/> podstawowe <input type="checkbox"/> kierunkowe	<input checked="" type="checkbox"/> obowiązkowe <input type="checkbox"/> do wyboru	Numer semestru: 1	<input checked="" type="checkbox"/> semestr zimowy <input type="checkbox"/> semestr letni
Rok akademicki, od którego obowiązuje opis (rocznik):		2019/2020	Numer katalogowy:	WNZ-H-1Z-01Z-11_19

Koordynator zajęć:	Dr hab. Wiesław Świderek		
Prowadzący zajęcia:	Mgr inż. Rafał Maciaszek		
Jednostka realizująca:	Katedra Genetyki i Ochrony Zwierząt		
Jednostka zlecająca:	Wydział Hodowli, Bioinżynierii i Ochrony Zwierząt		
Założenia, cele i opis zajęć:	<p>Cel: Celem realizacji przedmiotu jest nabycie przez studentów praktycznych umiejętności posługiwania się wybranymi narzędziami technologii informacyjnej wspomagającymi proces kształcenia i realizację pracy dyplomowej.</p> <p>Opis zajęć: Praca z edytorem tekstu Word. Formatowanie: stron (marginesy, orientacja, nagłówki, stopki, numeracja), akapitu (rozmieszczenie tekstu, wcięcia i odstępy, interlinia), znaku (styl, wielkość i kolor czcionki). Edycja prostych równań, tworzenie i formatowanie tabel, wstawianie elementów graficznych. Podział tekstu na sekcje, wstawianie przypisów dolnych, sporządzanie spisu treści i bibliografii. Wprowadzanie danych do arkusza kalkulacyjnego, ich formatowanie, sortowanie oraz filtrowanie. Wykonywanie podstawowych działań matematycznych z wykorzystaniem formuł i funkcji. Tworzenie i modyfikacja wykresów. Zasady przygotowania prezentacji multimedialnej, konwencja prezentacji, szablony, układ slajdów, wstawianie pól tekstowych, grafiki, zdjęć, dźwięków, filmów oraz hiperłączy. Zarządzanie pokazem – animacja slajdów i elementów slajdu.</p>		
Formy dydaktyczne, liczba godzin:	LC - ćwiczenia laboratoryjne, liczba godzin 16		
Metody dydaktyczne:	Scenariusze zajęć, ćwiczenia komputerowe, rozwiązywanie problemu, konsultacje		
Wymagania formalne i założenia wstępne:	Podstawowa umiejętność obsługi komputera.		
Efekty uczenia się:	Umiejętności: U1 – student posiada umiejętności wyszukiwania, przetwarzania oraz prezentowania danych i informacji z wykorzystaniem narzędzi informatycznych		
Sposób weryfikacji efektów uczenia się:	Zaliczenia cząstkowe poszczególnych ćwiczeń Sprawdzian końcowy		
Forma dokumentacji osiągniętych efektów uczenia się:	Dokumentacja elektroniczna sprawdzianu końcowego		
Elementy i wagi mające wpływ na ocenę końcową:	Sprawdzian końcowy (100%)		
Miejsce realizacji zajęć:	Laboratorium komputerowe		
Literatura podstawowa i uzupełniająca:			
1. Kowalczyk G. (2016). <i>Word 2016 PL. Ćwiczenia praktyczne</i> . Warszawa: Wydawnictwo Helion			
2. Masłowski K. (2015). <i>Excel 2016 PL. Ćwiczenia praktyczne</i> . Warszawa: Wydawnictwo Helion			
3. Lambert J. (2016). <i>Microsoft PowerPoint 2016. Krok po kroku</i> . Warszawa: Wydawnictwo APN Promise			
UWAGI			
Student otrzymuje na zajęciach materiały dydaktyczne wystarczające do zaliczenia przedmiotu. Zaproponowane pozycje literaturowe stanowią wyłącznie rozwinięcie uzyskanej wiedzy.			

Wskaźniki ilościowe charakteryzujące modul/przedmiot:

Szacunkowa sumaryczna liczba godzin pracy studenta (kontaktowych i pracy własnej) niezbędna dla osiągnięcia zakładanych dla zajęć efektów uczenia się - na tej podstawie należy wypełnić pole ECTS:	50 h
Łączna liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich lub innych osób prowadzących zajęcia:	0,5 ECTS

Tabela zgodności kierunkowych efektów uczenia się z efektami przedmiotu:

Kategoria efektu	Efekty uczenia się dla zajęć:	Odniesienie do efektów dla programu studiów dla kierunku	Oddziaływanie zajęć na efekt kierunkowy ^{*)}
Umiejętności – U1	Student posiada umiejętności wyszukiwania, przetwarzania oraz prezentowania danych i informacji z wykorzystaniem narzędzi informatycznych	K_U02	2

*)

3 – zaawansowany i szczegółowy,

2 – znaczący,

1 – podstawowy,